



## Flash grafika és animáció

Óra	Tartalom	Óra típusa <sup>1</sup>
1-2.	Grafikai alapok, vektor és pixelgrafika	E
3-4.	Alakzatok rajzolása, méretezése	GY
5-6.	Egyedi színek és stílusok, színátmenetek	GY
7-8.	Igazítások, transzformációk	GY
9-10.	Szimbólumok, csoportok és rétegek	GY
11-12.	Képkockáról képkockára animáció készítése	GY
13-14.	Szövegek kezelése	GY
15-16.	Mozgó animáció	GY
17-18.	Alakzatváltó animáció	GY
19-20.	Összetett animáció, szimbólumok egymásba ágyazása	GY
21-22..	Mozgatás mozgásvezérlő réteg segítségével	GY
23-24.	Maszk használata, effektusok maszk használatával	GY
25-26.	Maszkok animálása	GY
27-28.	Gombok készítése	GY
29-30.	Actionscript: animáció vezérlése	GY
31-32.	Actionscript: szimbólumok tulajdonságai	GY
33-34.	Actionscript: webes linkek elhelyezése, animált menü	GY
35-36.	Haladó grafika: görbék rajzolása	GY
37-38.	Hangok beágyazása	GY
39-40.	Választható vizsgafeladat (animációs film vagy weboldal) elkészítése	GY

**Elméleti órák: 2**  
**Gyakorlati órák: 38**

<sup>1</sup> E – Elmélet, GY – Gyakorlat