



Programozás alapismeretek (Object Pascal vagy C++)

Óra	Tartalom	Óra típusa ¹
1.	Algoritmus, specifikáció	E
2.	Elemi adattípusok + szöveg	E
3.	Konstans, típus, változó	E
4.	Vezérlési szerkezetek, algoritmusleíró eszközök	E
5.	Vezérlési szerkezetek Object Pascalban, C++-ban, standard input/output használat	GY
6.	Összetett adattípusok 1: tömb	GY
7.	Véletlenszám-generálás, matematikai függvények	GY
8.	Programozási tételek 1: Sorozatszámítás	GY
9.	Programozási tételek 2: Megszámlálás	GY
10.	Programozási tételek 3: Eldöntés	GY
11.	Programozási tételek 4: Kiválasztás	GY
12.	Programozási tételek 5: Lineáris keresés	GY
13.	Programozási tételek 6: Szélsőérték-kiválasztás	GY
14.	Programozási tételek gyakorlása	GY
15.	Összetett adattípusok 2: Rekord	GY
16.	Programozási tételek gyakorlása rekorddal	GY
17.	Eljárás és függvény, lokális és globális változók, paraméterezés	E
18.	Eljárás és függvény gyakorlás, szövegkezelés	GY
19.	Állománykezelés	E
20.	Típusos fájlok használata	GY
21.	Szöveges fájlok használata	GY
22.	Fájlok közvetlen feldolgozása	GY
23.	Programozási tételek fájlokra	GY
24.	Összetett adattípusok 3: Halmaz	GY
25.	A felsorolás típus használata	GY
26.	Mátrixok kezelése	GY

¹ E – Elmélet, GY – Gyakorlat

Óra	Tartalom	Óra típusa
27.	Programozási tételek mátrixokra	GY
28.	Logaritmikus keresés	GY
29.	Rendezések	E
32.	Rendezések gyakorlása	GY
31.	Dinamikus programozási alapok (mutató)	E
32.	Mutatók használata	GY
33.	Összetett adattípusok 4: Lista	GY
34.	Összetett adattípusok 5: Verem, Sor	GY
35.	Kivételkezelés	GY
36.	Unit vagy header készítése	GY
37.	Objektumorientált programozás alapjai	E
38.	A Borland Delphi 6 illetve a MS Visual C++ környezet	GY
39.	Beépített objektumok 1: Egyszerű szövegbevitel és -kiírás	GY
40.	Beépített objektumok 2: Menü	GY
41.	Beépített objektumok 3: Dialógusablakok	GY
42.	Beépített objektumok 4: Eszköztár	GY
43.	Beépített objektumok 5: Állapotsor	GY
44.	Beépített objektumok 6: Grafikai objektumok	GY
45.	Saját objektum készítése	GY
46.	Öröklődés	E
47.	Egyszerű program készítése: szótár	GY
48.	Egyszerű program készítése: szótár	GY
49.	Egyszerű program készítése: szótár	GY
50.	Egyszerű program készítése: szótár	GY

Elméleti órák: 10
Gyakorlati órák: 40